

## Spejderakadamiets skole for heksekunster og troldmandsskab

Skoleleder: Gustav Grønberg

Af Merlins efterfølgere, højeste niveau af  
stortroldmandskunst, Anerkendt Mugwump,

Medlem af Den Internationale

Sammenslutning af Troldmænd

Kære spejder (Junior, trop og senior)

Det glæder os at kunne meddele Dem, at De er selvskreven til optagelse på Spejderakadamiets skole for heksekunster og troldmandsskab. Vi vedlægger en liste over pensum og nødvendigt udstyr.

Første semester starter d. 17 januar kl. 16:30 ved Tranum Spejderhytte (Dybdalsvej 24, 9460 Brovst). Semesteret afsluttes den 19 Januar kl. 12:00, hvor du bedes afhentes på "skolen".

På 1. Semester på Spejderakadamiets skole for heksekunster og troldmandsskab vil du lære hvordan man mestrer magien. Hermed vil du lære om besværgelser, eliksirer, pasning af magiske dyr, hvordan man spiller quidditch og meget mere - det hele vil være med et twist fra spejderverdenen Udover at vi skal have lektioner i magi, bliver der også tid til leg, sjov og hygge på kryds og tværs.

Og selvom du er blevet udvalgt til Spejderakadamiets skole fra din gruppe, skal du også lære andre jævnaldrende spejdere at kende fra Bonderup og Lille Vildmose gruppe - og det bliver mega sjovt!

Venlige hilsner

Tranum, Bonderup og Lille Vildmose gruppe.

Viceinspektørene.



---

### Tilmelding

Vi afventer Deres ugle senest d. 5/1-2025 for at få bekræftet deres tilmelding via den magiske arrangementstilmelding som du kan trylle frem stort set ved tankens kraft og lidt internet. Prisen for at deltage på første semester er kr.200.-

Vi håber at se dig til en magisk weekend!

## **SPEJDERAKADAMIETS SKOLE FOR HEKSEKUNSTER OG TROLDMANDSSKAB - PAKKELISTE**

*Førsteårselever skal bruge:*

- *Spejderuniform + tørklæde*
- *Dolk*
- *En kappe (hvis du har)*
- *Skiftetøj*
- *Undertøj og strømper*
- *Nattøj*
- *Gode støvler/sko*
- *Indesko*
- *Toiletgrej*
- *Spisegrej (flad- og dyb tallerken, bestik, kop og viskestykke)*
- *Overtøj til at færdes udendørs*
- *Liggeunderlag*
- *Sovepose*
- *Hvis du har mod på at sove i telt, anbefales det at medbringe en lagenpose/varmt sovegrej*
- *Magisk dyr/kæledyr (sovebamse)*
- *Lommelygte/pandelygte*
- *Medicin (underret din leder)*
- *Sygesikringsbevis*
- *Snolder til eget forbrug*

*Vær opmærksom på, at alle elevs udstyr skal mærkes eller påsyes navnemærker.*

**VI MINDER FORÆLDRENE OM, AT INGEN FØRSTEÅRSELEVER MÅ MEDBRINGE EGEN KOST ELLER TRYLLESTAV PÅ FØRSTE ÅR.**

**Fredag**

16:30 Tranum og Bonderup gruppe ankommer, og laver sammen aftensmad  
18:00 Lille Vildmose Gruppe ankommer  
18:15 Aftensmad  
19:30 Inddeling i kollegier  
20:00 Se "Harry potter og de vise sten" mens spejderne snitter en tryllestav  
23:00 Ro i hytten

**Lørdag**

8:00 Morgenmad  
9:30 Aktivitetsperiode 1  
12:00 Middagspause  
13:00 Aktivitetsperiode 2  
17:00 Forberede lejrball  
18:00 Aftensmad  
20:30 Lejrball med uddeling af point  
22:00 Ro i hytten  
24:00 Natløb i den forbudte skov

**Søndag**

8:00 Morgenmad  
9:30 Quidditch-turnering  
11:30 Pokaloverrækkelse

20.08

◀ Drev

4G 54%



### **Aktivitet 1: Forsvar mod mørket kræfter (Andreas Rix)**

- Ildbolde
- Flammefarver
- Ståuld og 9 voltsbatterier
- Noget der siger Bang
- Ild og kaffeflødepulver

### **Aktivitet 2: Pasning og pleje af magiske dyr (Frederik og Niels)**

- fugebingo
- Dyrespor
- Ko/kalv/hest eller andet dyr

### **Aktivitet 3: Forvandling (Cecilie)**

- Få en rødbede til at skifte farve

### **Aktivitet 4: Botanik (?)**

- Omplant en mandrake (stressløb)
- Stressende musik, mens spejderne skal klare en masse små opgaver for at få deres mandrake fra krukke a til krukke b.

### **Aktivitet 5: Kostflyvning (?)**

- design jeres egen kost



20.08

4G 54%

◀ Drev



### **Aktivitet 1: Forsvar mod mørkets kræfter (Andreas Rix)**

- Brandsikkerhed
  - Sluk ild med brandtæppe osv
  - Vand og fritureolie

### **Aktivitet 2: Spådom (?)**

- Spå i lederkaffegrums
- Krystalkugle (hints via koder)

### **Aktivitet 3: Kosteflyvning (?)**

- Lær at flyve
- Regler i quidditch
- Træning

### **Aktivitet 4: Elixir (Nicolaj)**

- Bygge et tårn af væsker
- Rødkål
- Mentos i cola
- Inspiration via sciencepirater

### **Aktivitet 5: Besværgelser (Cecilie + hjælper)**

- Lær besværgelser
  - <https://worldofpotter.dk/lexicon/entry/018fdeee-e94c-727e-98d4-ad4102014433>
    - Winggadium leviosa (få ting til at flyve)
    - Lumos (lys)
    - Nox (sluk lys)
    - Alohomora (åbner op for låste døre)
    - Bombardio (bruges til natløb)
    - Expeliarmus (bruges til natløb)
- Almen magi (trylle)



